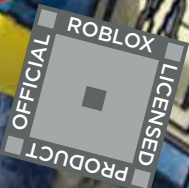




ONTDEK DE WERELD VAN **ROBLOX**



MAAK KENNIS MET DE ROBLOX-FAMILIE

In Robloxia kun je miljoenen Robloxians ontmoeten. Maar er zijn een paar speciale individuen die je meteen zou moeten kennen – de Roblox-familie! Lees verder en maak kennis met zes van de dapperste, creatiefste en machtigste inwoners van Robloxia.



BUILDERMAN

Dit is de originele avatar van David Baszucki, CEO en medeoprichter van het ultieme gamebouwplatform, en een bron van inspiratie voor gamemakers van over de hele wereld. In de begintijd van Roblox hielp Builderman om iconische spellen als Crossroads te maken. Tegenwoordig ondersteunt hij een nieuwe generatie gamesbouwers om supersterren te worden.



EZEBEL: THE PIRATE QUEEN

Ooit was Ezebel een uitstekende student die als beste van haar klas afstudeerde aan de universiteit. De wereld lag aan haar voeten, maar ze koos ervoor om als kapitein van een bende zeerovers over de wereld te varen. Nu heerst Ezebel over de zeven zeeën, en daar gebeurt niets waar zij geen toestemming voor heeft gegeven.



MR. ROBOT

Niemand weet wie er precies schuilgaat onder de weinig geavanceerde ogende helm van Mr. Robot. Ondanks het mysterie van zijn afkomst en identiteit heeft Robloxia hem met open armen ontvangen.



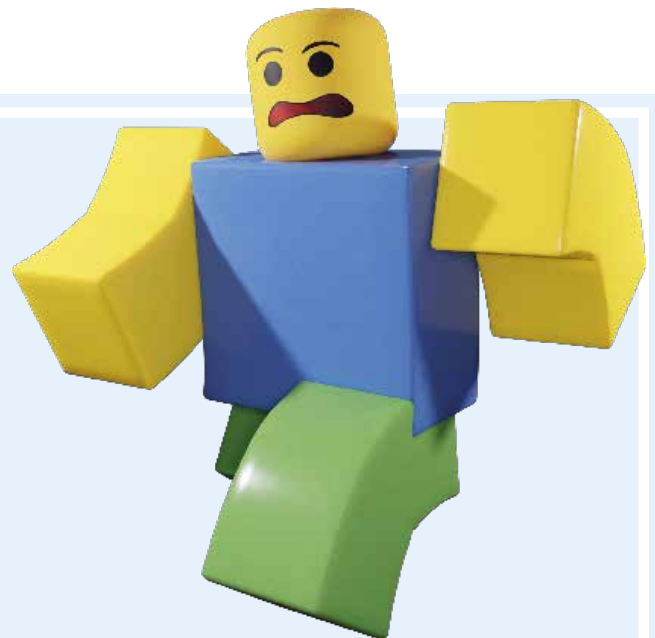
MR. BLING BLING

Mr. Bling Bling is de belichaming van glitter en glamour, stijlvoller dan hij worden ze niet gemaakt. Met zijn sprankelende glimlach en strakke pak is hij in elk gezelschap een opvallende verschijning. Wat hij mist aan subtiliteit, maakt hij goed met zijn charme.



REDCLIFF ELITE COMMANDER

Redcliff Elite Commander ziet het als zijn plicht om het kwaad uit het land te verdrijven. Als dappere krijger maakte hij snel carrière in het Redcliffleger. Tegenwoordig leidt hij een elite-legioen van ridders in de strijd tegen het kwaadaardige Korblox-rijk.



CLASSIC NOOB

Classic Noob is de onfortuinlijke jongste broer van het gezin. In zijn pogingen het goede te doen, veroorzaakt hij stevast problemen. Hij slaat altijd de plank mis en maakt overal een potje van. Toch is hij een trouwe vriend van alle Robloxians.

DE ROBLOX-GESCHIEDENIS

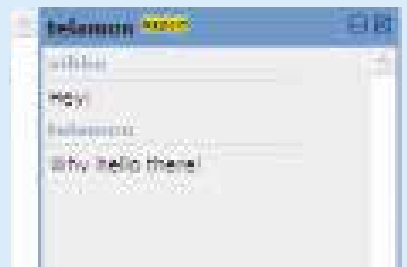
De tijd vliegt, zeker wanneer je plezier maakt. Roblox spreekt al langer dan twaalf jaar tot de verbeelding, maar de ontstaans-geschiedenis ervan gaat nog verder terug - tot 1989 maar liefst. Laten we de geschiedenis van Roblox eens onder de loep nemen...



Vrienden Erik Cassel en David Baszucki beginnen te werken aan Interactive Physics, dat studenten met 2D-physics laat experimenteren. Dit stukje software is de vonk die de Robloxiaanse verbeeldingskracht van Erik en Dave doet ontvlammen.



Roblox begint vorm te krijgen en snel te groeien. Erik en Dave krijgen versterking van John Sheddletsky en Matt Dusek, de eerste Roblox-medewerkers.



Het Roblox HQ-team introduceert het Live Chat-systeem, dat gamers binnen het Roblox-platform met elkaar laat chatten.

1989

2006

2007

2009

We spoelen even tien jaar vooruit. Binnen een klein kantoor in Menlo Park beginnen Erik en David met het vormgeven van hun plannen en ontwikkelen ze de software die uiteindelijk Roblox wordt.



De allereerste versie van Roblox is gelanceerd! Deze was heel eenvoudig, met beperkte personages en slechts drie games, inclusief de klassieke Crossroads.

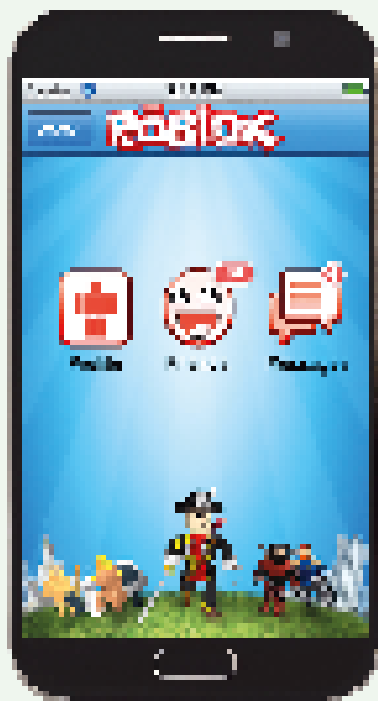
Er verschijnt een nieuw virtueel economiesysteem, waarmee gebruikers items kunnen kopen om daarmee hun avatars aan te passen.





WEETJE

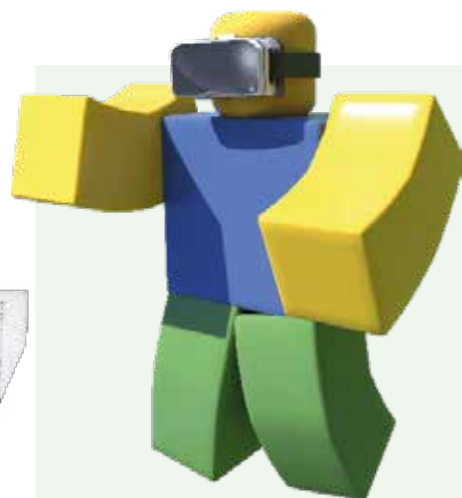
De makers van de Roblox-catalogus maakten in 2009 het allereerste zeldzame item. Deze werd simpelweg 'Collector's Item' genoemd.



Met de lancering van de Roblox-app op de iPhone bereikt Roblox een nieuw publiek. Een jaar later verschijnt Roblox Mobile op de iPad, waarmee gamers hun favoriete Roblox-spellen onderweg kunnen spelen!



Roblox maakt de sprong van desktop naar console. Voortaan kunnen Robloxians hun favoriete Roblox-spellen ook op de Xbox One spelen!



Roblox betreedt de toekomst van gaming met de release van het programma Roblox VR, dat gamers de nieuwste virtual reality-headsets laat gebruiken.

2011

2013

2015

2016

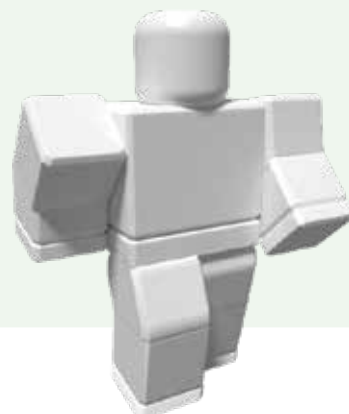


Roblox lanceert het DevEx-programma. Hiermee kunnen gamemakers het geld dat gebruikers in hun games uitgeven in echt geld omzetten.



Roblox vervangt het voorheen blokkerige landschap door 'Smooth Terrain'. Daarmee kunnen gamemakers eenvoudig aanpasbare landschappen maken. Roblox voegt ook veel nieuwe tools toe aan Studio om gemakkelijker omgevingen te kunnen maken.

De nieuwe en verbeterde R15-avataar verschijnt. Deze heeft negen meer lichaamsdelen dan de R6-avataar, wat expressievere bewegingen en animaties mogelijk maakt.



EEN BAANBREKEND JAAR

Het afgelopen jaar gebeurde er weer van alles in Robloxia. Tijdens de afgelopen twaalf maanden veranderde Roblox de manier waarop we samenspelen en verschijnen nieuwe tools waarmee creatieve ontwikkelaars nog betere ervaringen kunnen bouwen! Hieronder een overzicht van het afgelopen jaar in Robloxia.

EEN WERELD AAN SPELERS

De afgelopen jaren verwelkomde Roblox een duizelingwekkend aantal nieuwe spelers in zijn wonderbaarlijke wereld vol spannende games, interessante plaatsen en epische ervaringen! Afgelopen jaar steeg het aantal maandelijkse spelers zelfs naar ruim zestig miljoen! Dat zijn heel wat nieuwe Robloxians om kennis mee te maken.



SAMENSPLEN

Samenspelen op Roblox was nog nooit zo eenvoudig met het nieuwe cross-platformsysteem, dat vrienden laat samenspelen op Xbox, pc, Mac en tablet. Dit leidde het afgelopen jaar tot piekmomenten met meer dan een miljoen gelijktijdige gebruikers op Roblox.

VERNIEUWDE STUDIO

Bij Roblox draait alles om door gebruikers gegenereerde content. Om de vele getalenteerde ontwikkelaars te helpen werd Roblox Studio geüpgraded met nieuwe functies, waaronder een vernieuwd pathfinding-systeem, inverse kinematics voor begrenzingen en glazen objecten.



BAANBREKENDE ONTWIKKELAARS

Ook het afgelopen jaar wisten deze ontwikkelaars weer grenzen te verleggen, nieuwe benaderingen te vinden en ontzettend inventief werk te leveren! Sommige toponwikkelaars zijn in staat om fulltime games te maken, waarbij veel van de succesvolste bedrijven via het DevEx-programma ongeveer 2,5 miljoen euro per jaar verdienen.



EXTRA WERKNEMERS

Roblox HQ werd een beetje te krap! Het personeel verdubbelde in omvang (qua aantallen, het werden geen reuzen) waardoor iedereen wel érg dicht op elkaar kwam te zitten. Dus verhuisde Roblox naar een groter, helderder en geweldiger kantoor - de perfecte plek om een stageplekje te bemachtigen!



ROBLOX-SPEELGOED

Het gigantische Roblox-ecosysteem vol spannende games en fantastische personages breidde zich afgelopen jaar uit naar de echte wereld! De nieuwe, geweldige Roblox-actiefiguren vliegen van de planken, net als de Roblox-kledingstukken. En je hebt vast wel gemerkt dat er ook een paar coole boeken zijn uitgegeven!



MILJARDAIR

Een andere belangrijke mijlpaal van afgelopen jaar vond plaats in MeepCity van Alexnewtron. Daar werd namelijk een record gevestigd door de miljardste bezoeker te verwelkomen! Wat deze mijlpaal nog ontzagwekkender maakt, is dat deze sociale hangplaats pas in 2016 is gemaakt!



EERSTE DAG IN ROBLOX

Dus jij hebt besloten je aan te sluiten bij de Roblox-gemeenschap om games te spelen en maken met miljoenen andere Robloxians? Goed idee, maar de schat aan mogelijkheden kan in het begin wel een beetje overweldigend zijn. Daarom hebben we een handige gids gemaakt die je helpt om tijdens je eerste 24 uur van alle Roblox-geneugten te proeven.

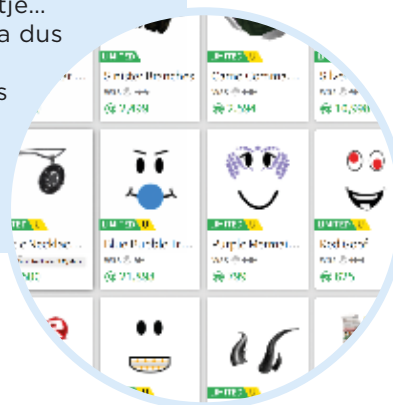
1

De beste manier om vertrouwd met Roblox te raken is door een game te spelen. Ga naar de Games-pagina en maak je keuze uit miljoenen games in tientallen genres. Als een spel je bevalt, kun je op de spelpagina op de ster klikken om het aan je favorieten toe te voegen.



2

Wanneer je teruggaat naar de landingspagina, zie je het hoofd van je avatar. Dat oogt wel een beetje... nou ja, gewoontjes. Ga dus naar de catalogus om kleding en accessoires te zoeken en kopen. Sommige zijn gratis, andere moet je met Robux betalen.



4

Iedereen weet dat gamen nóg leuker wordt als je vrienden meedoen, dus is het tijd om je vriendenlijst te maken. Vraag je vrienden naar hun gebruikersnamen, en zoek ze op. Klik op de spelerspagina op de Add Friend-knop om je vriend een verzoek te sturen.



3

Nu kun je je personage een uniek uiterlijk geven in de Avatarsectie. Met de Avatar Editor kun je de items uit de catalogus aan je personage toewijzen om de mooiste combinatie te vinden. Je kunt hier ook model, hoogte, breedte, hoofdformaat en lichaamsverhoudingen kiezen. Veel beter!



5

Na het toevoegen van je vrienden kun je binnen de Roblox-site met ze chatten. Klik op de Play Together-knop bovenaan een chatvenster om samen op avontuur te gaan. Het venster wordt groen en je kunt zoeken naar games om samen te spelen.



hello

Dec 6, 2017 | 1

6

Wanneer je ook met Roblox begint, er is bijna altijd wel een evenement gaande. Doe mee om exclusieve buit, avatar-items en badges te verdienen, alleen al door zo'n geweldige game te spelen. Perfect om samen met je vrienden te beleven!



7

Je zult snel merken hoe de community Roblox zo speciaal maakt. Sluit je aan bij een van de levendige groepen om gelijkgestemde Robloxians te vinden. Waar je interesse ook ligt, art, game-ontwikkeling, clans of gewoon een bepaalde game, er is altijd wel een groep voor je!



9

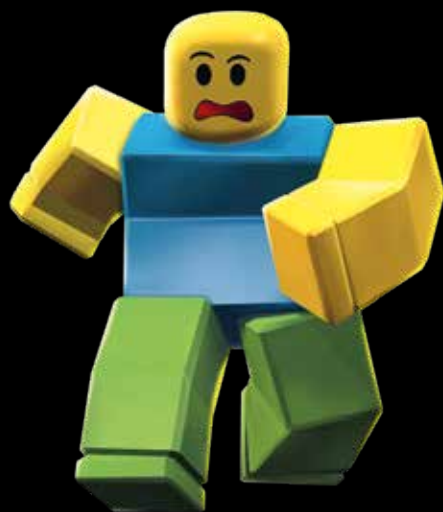
Er valt altijd wel wat te beleven op Roblox, dus vergeet niet het officiële blog te checken. Of het nu gaat om een interview met een top-ontwikkelaar, een update over de nieuwste technologie of misschien wel een samenwerking met een filmstudio, je leest het hier eerst!



8

In het Studio-deel van Roblox kun je je eigen werelden en games maken. Daarvoor hoef je niet te kunnen programmeren. Laad gewoon een grondplaat, speel met wat gratis modellen en probeer ze eens te bewerken met de vele tools.





ROBLOX

WELKOM IN DE WERELD VAN ROBLOX!

Verken de avontuurlijkste en meest gespeelde games, ontmoet de beste spelers, bekijk de coolste uitrustingen voor jouw avatar en kijk mee achter de schermen op het Roblox hoofdkantoor.

Dit boek is voor de fans van het meest populaire gameplatform ter wereld, met exclusieve informatie en weetjes over het Robloxteam en de beste gameontwerpers!



9 789030 503903

MEIS & MAAS