Kakuro

Kakuro

100 rekenpuzzels van makkelijk tot moeilijk

Digipuzzel

© 2026 Digipuzzel · www.digipuzzel.com

Alle puzzels in dit boek zijn door Digipuzzel gemaakt en gecontroleerd op één unieke oplossing.

Omslagontwerp en vormgeving: Digipuzzel

Eerste druk, 2026

Uitgegeven via Bookmundo

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Zo los je een kakuro op

1. Vul de witte vakjes met de cijfers 1 tot en met 9.
2. Een getal in een zwart vakje is de som van de witte vakjes ernaast. Het getal boven de schuine streep hoort bij de vakjes rechts ervan, het getal eronder bij de vakjes eronder.
3. Binnen één som komt elk cijfer maar één keer voor.

Zo begin je

Sommige sommen kunnen maar op één manier. 3 in twee vakjes is altijd 1 + 2, en 17 in twee vakjes altijd 8 + 9. Ook 6 in drie vakjes (1 + 2 + 3) en 24 in drie vakjes (7 + 8 + 9) liggen vast. Begin daar.

Kijk waar een som naar rechts en een som naar beneden elkaar kruisen. Het cijfer in dat vakje moet in allebei passen.

Elke kakuro in dit boek heeft precies één oplossing. Gokken is nooit nodig.

Drie niveaus

Makkelijk	Roosters van 8 × 8, sommen over hooguit 5 vakjes.
Gemiddeld	Roosters van 10 × 10, sommen over hooguit 6 vakjes.
Moeilijk	Roosters van 12 × 12, sommen over hooguit 7 vakjes.

☐ Je oplossing controleren

De oplossingen staan achterin, behalve die van de twintig bonuspuzzels. Die herken je aan de drie grijze vakjes: die cijfers zijn je code voor digipuzzel.com/boek, 25 punten per stuk.

Bonuspuzzels in dit boek

In dit boek staan **20 bonuspuzzels**: de moeilijkste puzzels van dit boek, elk op een eigen bladzijde met een bonusnummer en een QR-code. Samen zijn ze **500 punten** waard op www.digipuzzel.com, waar je punten spaart voor echte prijzen. Hun oplossing staat niet achterin — die kijk je gratis na op de website.

1. Los een bonuspuzzel op.
2. Noteer de code; op de pagina zelf staat wat dat in dit boek is.
3. Scan de QR-code op die pagina, of ga naar **digipuzzel.com/boek**.
4. Vul het bonusnummer en je code in. Goed? Dan staan de punten klaar.
5. Maak een gratis account aan om ze te bewaren. Alle punten uit dit boek blijven van jou en worden bijgeschreven zodra je lid wordt.

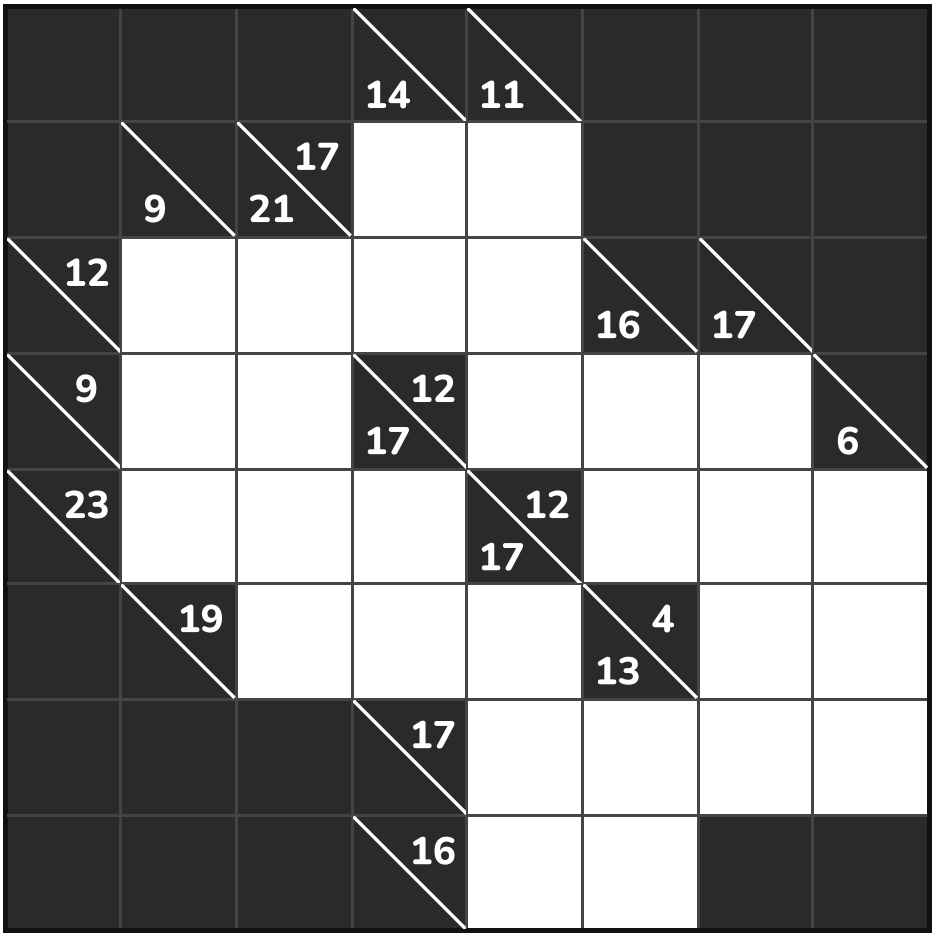
Bonuspuzzel 1 ..... pagina 9
Bonuspuzzel 2 ..... pagina 12
Bonuspuzzel 3 ..... pagina 17
Bonuspuzzel 4 ..... pagina 22
Bonuspuzzel 5 ..... pagina 27
Bonuspuzzel 6 ..... pagina 32
Bonuspuzzel 7 ..... pagina 37
Bonuspuzzel 8 ..... pagina 42
Bonuspuzzel 9 ..... pagina 47
Bonuspuzzel 10 ..... pagina 52
Bonuspuzzel 11 ..... pagina 57
Bonuspuzzel 12 ..... pagina 63
Bonuspuzzel 13 ..... pagina 68
Bonuspuzzel 14 ..... pagina 73
Bonuspuzzel 15 ..... pagina 78
Bonuspuzzel 16 ..... pagina 83
Bonuspuzzel 17 ..... pagina 88
Bonuspuzzel 18 ..... pagina 93
Bonuspuzzel 19 ..... pagina 98
Bonuspuzzel 20 ..... pagina 103

Makkelijk

40 KAKURO'S

Kakuro 1

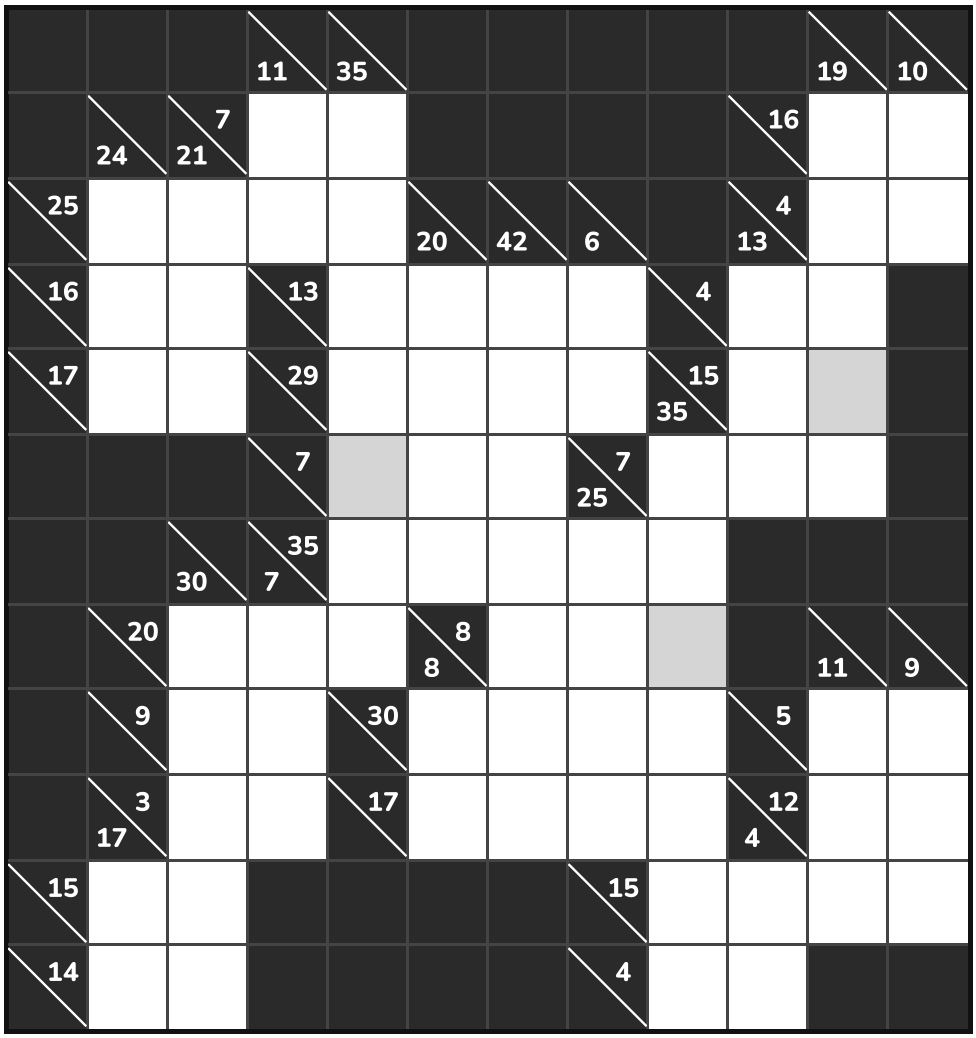
MAKKELIJK · 8 × 8



BONUSPUZZEL 1

van 20

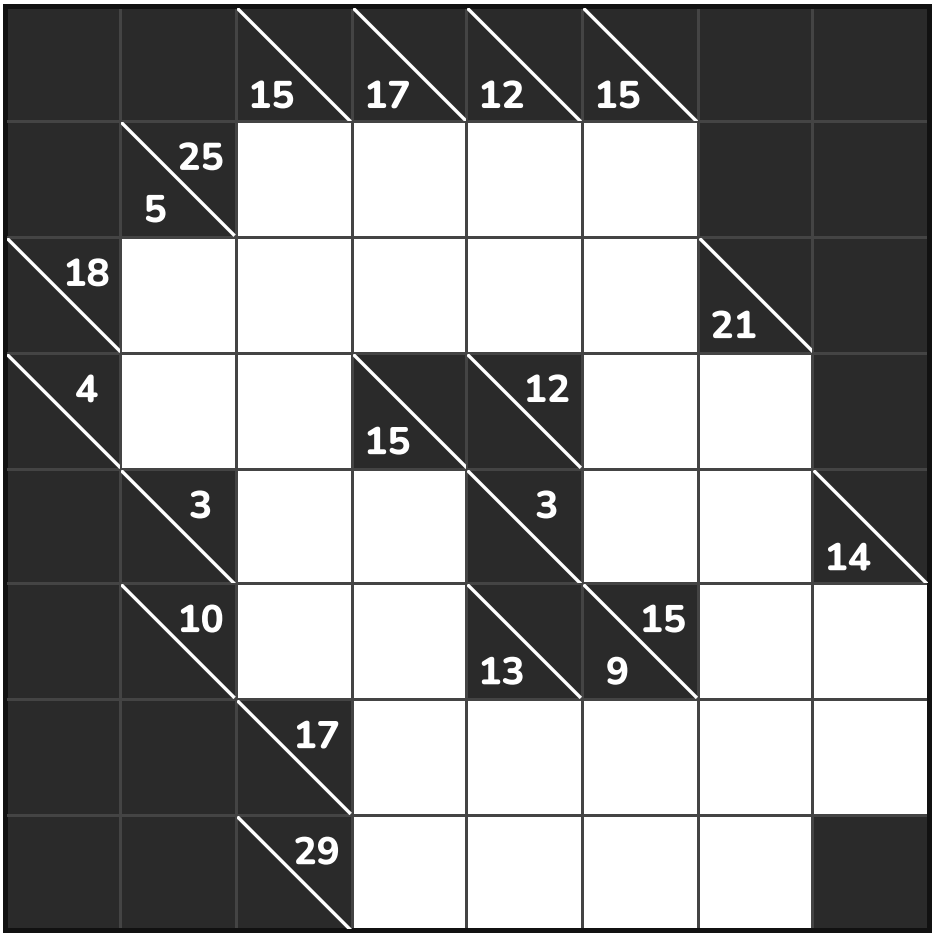
Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin dit boek.



1 Los de puzzel op. **2** Noteer de cijfers uit de drie grijze vakjes, van boven naar beneden.
3 Scan hiernaast of ga naar **digipuzzel.com/boek** en vul **bonuspuzzel 1** in.

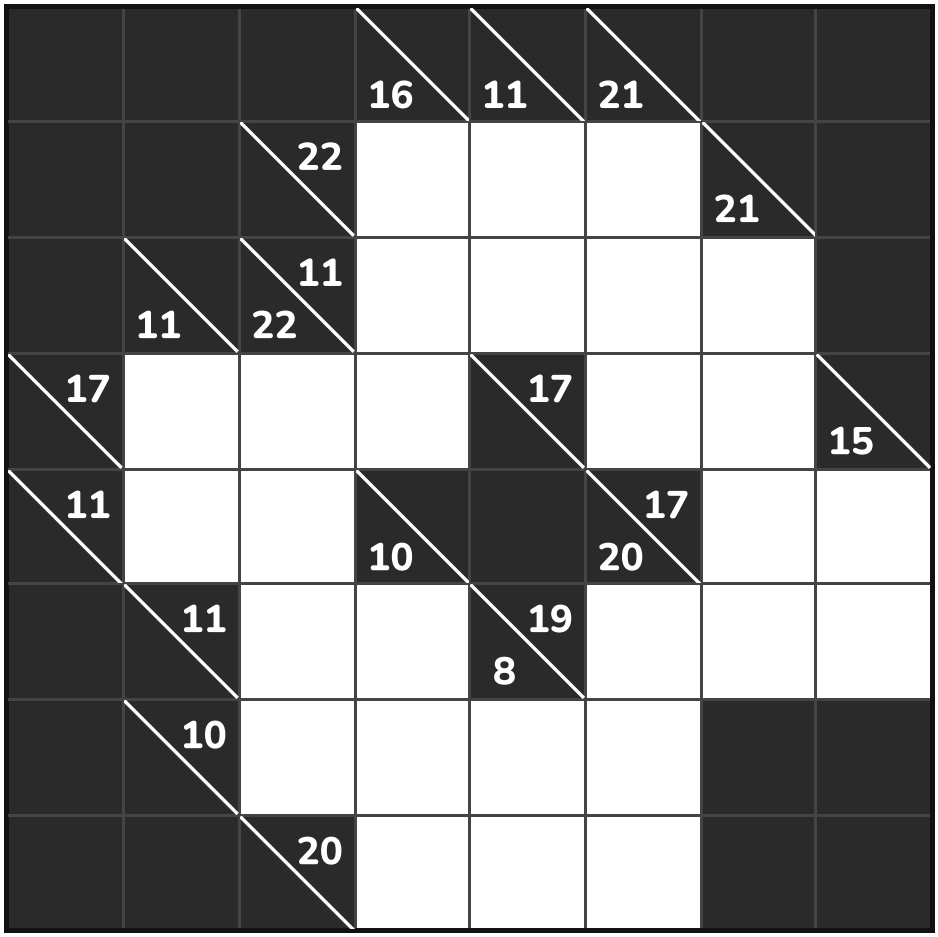
Kakuro 2

MAKKELIJK · 8 × 8



Kakuro 3

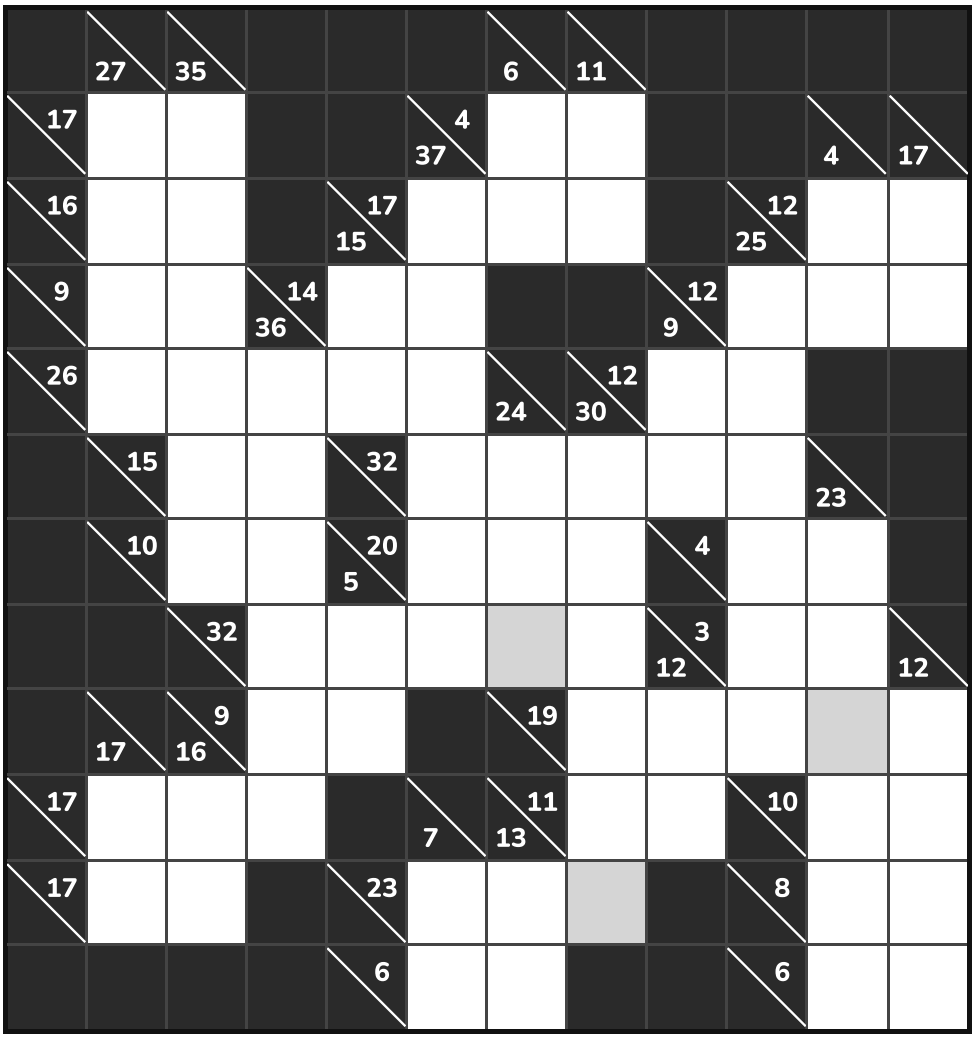
MAKKELIJK · 8 × 8



BONUSPUZZEL 2

van 20

Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin dit boek.



1 Los de puzzel op. **2** Noteer de cijfers uit de drie grijze vakjes, van boven naar beneden.
3 Scan hiernaast of ga naar **digipuzzel.com/boek** en vul **bonuspuzzel 2** in.

Kakuro 4

MAKKELIJK · 8 × 8

