

Cijferblokken

Cijferblokken

150 logische cijferpuzzels van makkelijk tot moeilijk

Digipuzzel

© 2026 Digipuzzel · www.digipuzzel.com

Alle puzzels in dit boek zijn door Digipuzzel gemaakt en gecontroleerd op één unieke oplossing.

Omslagontwerp en vormgeving: Digipuzzel

Eerste druk, 2026

Uitgegeven via Bookmundo

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Zo los je cijferblokken op

1. Het rooster is met dikke lijnen verdeeld in vakken. Een vak van 3 vakjes bevat de cijfers 1, 2 en 3, een vak van 4 vakjes de cijfers 1 tot en met 4, enzovoort.
2. Elk cijfer komt in een vak precies één keer voor.
3. Gelijke cijfers mogen elkaar nergens raken: niet naast elkaar, niet boven elkaar en ook niet schuin.

Zo begin je

Een ingevuld cijfer sluit dat cijfer uit in alle acht vakjes eromheen. Begin bij vakken waarin al bijna alles staat.

Kijk naar kleine vakken naast elkaar. Raakt een vakje alle vakjes van een buurvak, dan kan het geen cijfer bevatten dat in dat buurvak moet.

Elke puzzel heeft precies één oplossing en is met logica alleen op te lossen. Gokken is nooit nodig.

Drie niveaus

Makkelijk	Roosters van 6×6 , met veel gegeven cijfers.
Gemiddeld	Roosters van 7×7 , met minder houvast.
Moeilijk	Roosters van 8×8 , met weinig gegeven cijfers.

Je oplossing controleren

De oplossingen staan achterin, behalve die van de twintig bonuspuzzels. Die herken je aan de grijze rij: dat is je code voor digipuzzel.com/boek, 25 punten per stuk.

Bonuspuzzels in dit boek

In dit boek staan **20 bonuspuzzels**: de moeilijkste puzzels van dit boek, elk op een eigen bladzijde met een bonusnummer en een QR-code. Samen zijn ze **500 punten** waard op www.digipuzzel.com, waar je punten spaart voor echte prijzen. Hun oplossing staat niet achterin — die kijk je gratis na op de website.

1. Los een bonuspuzzel op.
2. Noteer de code; op de pagina zelf staat wat dat in dit boek is.
3. Scan de QR-code op die pagina, of ga naar **digipuzzel.com/boek**.
4. Vul het bonusnummer en je code in. Goed? Dan staan de punten klaar.
5. Maak een gratis account aan om ze te bewaren. Alle punten uit dit boek blijven van jou en worden bijgeschreven zodra je lid wordt.

Bonuspuzzel 1	pagina 9	Bonuspuzzel 11	pagina 48
Bonuspuzzel 2	pagina 12	Bonuspuzzel 12	pagina 53
Bonuspuzzel 3	pagina 16	Bonuspuzzel 13	pagina 57
Bonuspuzzel 4	pagina 20	Bonuspuzzel 14	pagina 61
Bonuspuzzel 5	pagina 24	Bonuspuzzel 15	pagina 65
Bonuspuzzel 6	pagina 28	Bonuspuzzel 16	pagina 69
Bonuspuzzel 7	pagina 32	Bonuspuzzel 17	pagina 73
Bonuspuzzel 8	pagina 36	Bonuspuzzel 18	pagina 77
Bonuspuzzel 9	pagina 40	Bonuspuzzel 19	pagina 81
Bonuspuzzel 10	pagina 44	Bonuspuzzel 20	pagina 86

Makkelijk

60 CIJFERBLOKKEN

Cijferblokken 1

MAKKELIJK · 6 × 6

3		5		1	
			2	5	
3		3	4		4
1				5	
5		4			1
			1		

Cijferblokken 2

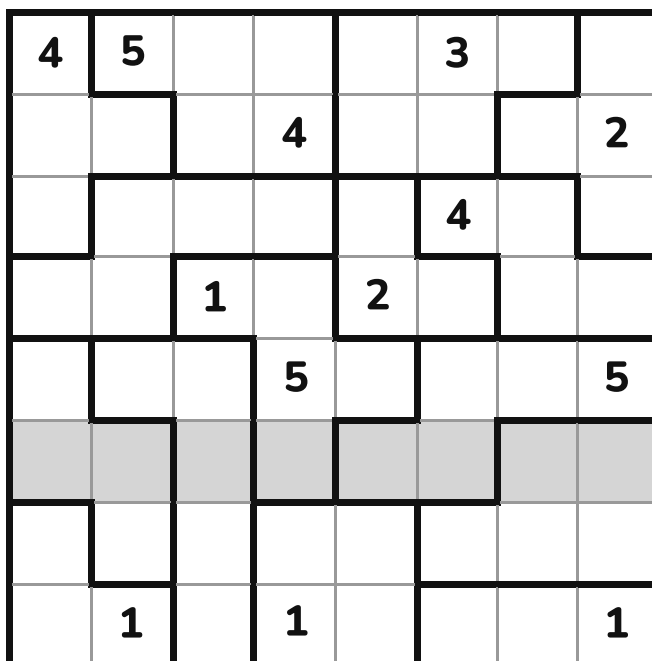
MAKKELIJK · 6 × 6

					1
2				5	
				2	
2	1		1		1
3	4		2	5	
		1	4	3	

BONUSPUZZEL 1

van 20

Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin dit boek.



- 1** Los de puzzel op. **2** Noteer de cijfers uit de grijze rij, van links naar rechts.
3 Scan hiernaast of ga naar digipuzzel.com/boek en vul **bonuspuzzel 1** in.

Cijferblokken 3

MAKKELIJK · 6 × 6

1		1			3
				2	4
		3	1		
	2	4			2
		1	3	4	
2	3				

Cijferblokken 4

MAKKELIJK · 6 × 6

	2			4	2
			2	3	1
3	4	1			4
		2		2	
	4	1			
				1	

Cijferblokken 5

MAKKELIJK · 6 × 6

			4		
	4	5			5
	2		2		
		4	5		3
		2		4	5
4			1	2	

Cijferblokken 6

MAKKELIJK · 6 × 6

3	1				
			1		2
			3	5	
2	4			2	
3					1
2	1	2	1		