Hunderd

Hunderd

100 rekenpuzzels van makkelijk tot moeilijk

Digipuzzel

© 2026 Digipuzzel · www.digipuzzel.com

Alle puzzels in dit boek zijn door Digipuzzel gemaakt en gecontroleerd op één unieke oplossing.

Omslagontwerp en vormgeving: Digipuzzel

Eerste druk, 2026

Uitgegeven via Bookmundo

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Zo los je een hunderd op

1. Vul elk leeg vakje met een getal.
2. De getallen in elke rij tellen samen op tot 100.
3. De getallen in elke kolom tellen ook samen op tot 100.

18	**25**	**9**	**31**	**17**

18 + 25 + 9 + 31 = 83, dus 100 − 83 = 17

Zo begin je

Zoek een rij of kolom met maar één leeg vakje. Tel de getallen die er al staan op en trek dat af van 100: dat is het getal dat erin hoort.

Elk getal dat je invult, helpt de kolom of rij ernaast. Zo vult de puzzel zich vakje voor vakje.

Elke hunderd in dit boek heeft precies één oplossing. Gokken is nooit nodig: er is altijd een rij of kolom waar nog maar één vakje open is.

Drie niveaus

Makkelijk	Roosters van 5 × 5 met 9 lege vakjes.
Gemiddeld	Roosters van 10 × 10 met 14 lege vakjes.
Moeilijk	Roosters van 10 × 10 met 19 lege vakjes: het ene getal vind je pas na het andere.

☐ Je oplossing controleren

De oplossingen staan achterin, behalve die van de twintig bonuspuzzels. Die herken je aan de drie grijze vakjes: de getallen daarin zijn je code voor digipuzzel.com/boek, 25 punten per stuk.

Bonuspuzzels in dit boek

In dit boek staan **20 bonuspuzzels**: de moeilijkste puzzels van dit boek, elk op een eigen bladzijde met een bonusnummer en een QR-code. Samen zijn ze **500 punten** waard op www.digipuzzel.com, waar je punten spaart voor echte prijzen. Hun oplossing staat niet achterin — die kijk je gratis na op de website.

1. Los een bonuspuzzel op.
2. Noteer de code; op de pagina zelf staat wat dat in dit boek is.
3. Scan de QR-code op die pagina, of ga naar **digipuzzel.com/boek**.
4. Vul het bonusnummer en je code in. Goed? Dan staan de punten klaar.
5. Maak een gratis account aan om ze te bewaren. Alle punten uit dit boek blijven van jou en worden bijgeschreven zodra je lid wordt.

Bonuspuzzel 1 ..... pagina 9
Bonuspuzzel 2 ..... pagina 12
Bonuspuzzel 3 ..... pagina 17
Bonuspuzzel 4 ..... pagina 22
Bonuspuzzel 5 ..... pagina 27
Bonuspuzzel 6 ..... pagina 32
Bonuspuzzel 7 ..... pagina 37
Bonuspuzzel 8 ..... pagina 42
Bonuspuzzel 9 ..... pagina 47
Bonuspuzzel 10 ..... pagina 52
Bonuspuzzel 11 ..... pagina 57
Bonuspuzzel 12 ..... pagina 63
Bonuspuzzel 13 ..... pagina 68
Bonuspuzzel 14 ..... pagina 73
Bonuspuzzel 15 ..... pagina 78
Bonuspuzzel 16 ..... pagina 83
Bonuspuzzel 17 ..... pagina 88
Bonuspuzzel 18 ..... pagina 93
Bonuspuzzel 19 ..... pagina 98
Bonuspuzzel 20 ..... pagina 103

Makkelijk

40 HUNDERDS

Hunderd 1

MAKKELIJK · 5 × 5

		6			100
	26	34	22	4	100
23	34	35		1	100
42	6			31	100
3	4	13		54	100
100	100	100	100	100	

BONUSPUZZEL 1

van 20

Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin dit boek.

1	3	3	1	1	3		17	26	18	100
	14		6	25	3	2	26	7	8	100
		8	11	6	13	2	7		10	100
18	4		8	2			9	13	4	100
3	13	10	23		14	19		6	3	100
20	6	10		5	8	1		22	5	100
11	1	12	1	34	20	11	3		5	100
7	8	1		17	21	5	11		18	100
17	27	12	10	4		4	12	7	2	100
1	5	25	14	4	3	11	7			100
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	

1 Los de puzzel op. **2** Noteer de getallen uit de drie grijze vakjes, van boven naar beneden.
3 Scan hiernaast of ga naar **digipuzzel.com/boek** en vul **bonuspuzzel 1** in.

Hunderd 2

MAKKELIJK · 5 × 5

10		17	11		100
10	23		4	51	100
		4	32	5	100
11			4	26	100
25		16		3	100
100	100	100	100	100	

Hunderd 3

MAKKELIJK · 5 × 5

11	6	15			100
55		16		23	100
	14		20	23	100
8	15			1	100
2	62	2		12	100
100	100	100	100	100	

BONUSPUZZEL 2

van 20

Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin dit boek.

6	15		10	7	10		1	19	3	100
4	6	10	19	12	16	4	20	5		100
7	23		20	4	11	17	3	7	2	100
30		1	10	8	18	8	1		8	100
7	2	18	6	6			13	28		100
11	30	9	12	13	3	4	9	8		100
5	6	17			1	16	4	1		100
			4	19	11	8		19	12	100
11		1	4	7	25	15	24	5	7	100
11	5	14	2	1	2		12	3	33	100
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	

1 Los de puzzel op. **2** Noteer de getallen uit de drie grijze vakjes, van boven naar beneden.
3 Scan hiernaast of ga naar **digipuzzel.com/boek** en vul **bonuspuzzel 2** in.

Hunderd 4

MAKKELIJK · 5 × 5

24	32	12	16		100
	23	46	13		100
20	26		10	41	100
4					100
	1	7	36	9	100
100	100	100	100	100	